©1999 Midas Interactive Entertainment BV, Interactivision A/S
All rights reserved. All trademarks acknowledged.
Made in Holland
www.gamesarena.com







BELANGRIJK! VOORZORGEN M.B.T. HET GEBRUIK VAN DE CD-ROM

WAARSCHUWING M.B.T. EPILEPSIE: U DIENT DEZE INFORMATIE AANDACHTIG TE LEZEN VOORDAT U EEN COMPUTER GEBRUIKT OF VOORDAT U UW KINDEREN EEN COMPUTER LAAT GEBRUIKEN.

EEN ZEER KLEIN PERCENTAGE PERSONEN KAN EPILEPTISCHE AANVALLEN KRIJGEN BIJ BLOOTSTELLING AAN BEPAALDE LICHTPATRONEN EN ACHTERGRONDEN OP EEN TV-SCHERM OF BIJ HET SPELEN VAN COMPUTERSPELLEN. HET IS MOGELIJK DAT BEPAALDE OMSTANDIGHEDEN NIET EERDER ONTDEKTE EPILEPTISCHE SYMPTOMEN OPWEKKEN, ZELFS BIJ PERSONEN DIE GEEN VOORGESCHIEDENIS VAN AANVALLEN OF EPILEPSIE HEBBEN. INDIEN U, OF EEN FAMILIELID, AAN EPILEPSIE LIJDT, MOET U UW ARTS RAADPLEGEN VOORDAT U COMPUTERSPELLEN SPEELT. ALS U TIJDENS HET SPELEN VAN EEN COMPUTERSPELLETJE LAST HEEFT VAN DUIZELIGHEID, GEWIJZIGD GEZICHTSVERMOGEN, OOG- OF SPIER(ZENUW)TREKJES, EEN GEDESORIËNTEERD GEVOEL, BEWUSTZIJNSVERLIES, ONVRIJWILLIGE BEWEGINGEN OF CONVULSIES, MOET U HET SPEL ONMIDDELLIJK STOPZETTEN EN UW ARTS RAADPLEGEN VOORDAT U VERDERSPEELT.

ZORG ERVOOR DAT DE CD-ROM NIET BESCHADIGD, BEVUILD OF BEKRAST RAAKT.

SCHRIJF NIET OP DE CD-ROM EN KLEEF ER GEEN STICKERS OP.

BERG DE CD-ROM IN ZIJN ORIGINELE DOOSJE OP EN LEG HEM NIET OP WARME OF VOCHTIGE PLEKKEN.

WILT U DE CD REINIGEN, GEBRUIK DAN EEN ZACHTE DOEK ZOALS EEN DOEKJE VOOR HET REINIGEN VAN LENZEN, EN VEEG HET OPPERVLAK ZACHTJES SCHOON. GEBRUIK GEEN VERDUNNINGSMIDDELEN, BENZINE OF ANDERE OP PETROLEUM GEBASEERDE PRODUKTEN.

DEZE CD-ROM IS ALLEEN BEDOELD VOOR COMPUTERSOFTWARE. PROBEER NIET HEM OP EEN CONVENTIONELE CD-SPELER (VOOR AUDIO-CD'S) AF TE SPELEN: DIT ZOU TOT SCHADE AAN DE LUIDSPREKERS OF DE HOOFDTELEFOON KUNNEN LEIDEN.

LEES DE README.TXT-DOCUMENTEN DIE OP DE CD-ROM STAAN. ZE BEVATTEN BELANGRIJKE INFORMATIE.

GARANTIEBEPALINGEN

DE CORRECTE WERKING VAN DE BIJ DIT PRODUKT GELEVERDE CD-ROM('S) IS GEWAARBORGD. DE KOPER IS VERANTWOORDELIJK VOOR HET VOORKOMEN VAN BESMETTING VAN DIT PRODUKT DOOR EEN VIRUS. CD-ROM('S) MET PRODUKTIE- OF DUPLICATIEFOUTEN ZULLEN GRATIS DOOR MIDAS INTERACTIVE ENTERTAINMENT BV WORDEN VERVANGEN. DEZE CD-ROM('S) MOETEN AAN MIDAS WORDEN GERETOURNEERD VOOR ONMIDDELLIJKE VER-





VANGING.

COPYRIGHT ©1999 MIDAS INTERACTIVE ENTERTAINMENT BV

DEZE HANDLEIDING EN DE INFORMATIE OP DE CD-ROM('S) WORDEN BESCHERMD DOOR DE WETTEN OP HET AUTEURSRECHT. DE EIGENAAR VAN DIT PRODUKT HEEFT ALLEEN HET RECHT DIT PRODUKT PERSOONLIJK TE GEBRUIKEN. NIEMAND MAG ENIG DEEL VAN DE HANDLEIDING OF DE INFORMATIE OP DE CD-ROM OVERDRAGEN, WEGGEVEN, LICENTIËREN OF VERKOPEN ZONDER DE VOORAFGAANDE TOESTEMMING VAN MIDAS INTERACTIVE ENTERTAINMENT BV. PERSONEN DIE ENIG DEEL VAN HET PROGRAMMA, OM WELKE REDEN OOK, OP EEN OF ANDERE DRAGER REPRODUCEREN, OVERTREDEN DE WETTEN OP HET AUTEURSRECHT EN KUNNEN BURGERLIJK AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD INDIEN DE HOUDER VAN HET AUTEURSRECHT HIERTOE BESLUIT. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN.

ALLE VRAGEN M.B.T. LICENTIES DIENEN VIA E-MAIL GERICHT TE WORDEN AAN: MIDAS@GAMESARENA.COM ANDERE CONTACTINFORMATIE VINDT U OP ONZE WEBSITE WWW.GAMESARENA.COM.

SNEL START - INSTRUCTIES

INSTALLATIE

PLAATS DE CD-ROM IN DE CD-DRIVE. ENKELE SECONDEN NA HET PLAATSEN ZOU HET DIALOOGVENSTER MET HET MENU AUTORUN (UITVOEREN) MOETEN VERSCHIJNEN. GEBEURT DIT NIET, KLIK DAN TWEEMAAL OP HET CD-ROM-PICTOGRAM OF OPEN DE CD-ROM (VIA MIJN COMPUTER KLIK DAARNA TWEEMAAL OP HET PROGRAMMA AUTORUN.EXE.

ALS HET SPEL NOG NIET IS GEÏNSTALLEERD, KLIKT U OP DE TOETS INSTALL GAME (SPEL INSTALLEREN) OM DE NODIGE INSTRUCTIES OP HET SCHERM OP TE ROEPEN; ER WORD U PRECIES VERTELD HOE U BHUNTER MOET INSTALLEREN. ZOWEL OM HET SPEL TE INSTALLEREN ALS OM HET TE SPELEN, MOET DE CD IN DE CD-DRIVE GEPLAATST ZIJN.

WANNEER U HET SPEL OP EEN VASTE SCHIJF INSTALLEERT, ZAL HET SYSTEEM U VRAGEN WAAR U HET INSTALLATIEBESTAND WILT OPSLAAN; DIT BESTAND NEEMT ONGEVEER 12 MB GEHEUGEN IN BESLAG. ALS UW C-SCHIJF REEDS VRIJ VOL IS, IS HET EEN GOED IDEE HET SPEL OP EEN ANDERE SCHIJF TE INSTALLEREN OF WAT PLAATS TE MAKEN OP DE C SCHIJF. MEESTAL GEBRUIKT HET BESTURINGSSYSTEEM DE C SCHIJF OOK VOOR GEHEUGEN-SWAPPING; HIERVOOR MOET MINSTENS 50 MB BESCHIKBAAR ZIJN.

HET SPEL COMMUNICEERT MET ALLE HARDWARE VIA DE MICROSOFT DIRECTX-AANSTUURPROGRAMMA'S (DRIVERS). OM UW HARDWARE TE CONFIGUREREN, KUNT U HET STANDAARD CONFIGURATIESCHERM VAN WINDOWS GEBRUIKEN (TYPISCHE JOYSTICK-, MUIS- EN GELUIDSKAARTCONFIGURATIE) OF EIGENSCHAPPEN WEERGEVEN VAN DE DESKTOP (HET BUREAUBLAD) (TYPISCHE VIDEOKAARTCONFIGURATIE). HET IS MOGELIJK DAT ER BIJ BE-





paalde types hardware (b.v. force feed back joysticks) een aangepast configuratieprogramma wordt geleverd.

Om het spel te starten, klikt u op de toets PLAY GAME (SPEL SPELEN).

Direct X Versie 6.1 of recenter moet op de computer geïnstalleerd zijn. Als dit niet het geval is, klikt u op de toets INSTALL DIRECT X (DIRECT X INSTALLEREN). Zorg ervoor dat u de meest recente aanstuurprogramma's voor uw videokaart heeft. Heeft u toegang tot het Internet, ga dan naar de website van de kaartproducent. Als u niet over de meest recente aanstuurprogramma's beschikt, zal er een zwart scherm verschijnen of zullen er grafische problemen ontstaan wanneer u tracht het spel te spelen. In dit geval heeft u nieuwe aanstuurprogramma's nodig.

Sommige computers zullen uitgerust zijn met meer dan één videokaart (b.v. een 2D/3D-videokaart van het standaardtype plus een 3Dfx Voodoo-kaart). In dit geval kunt u elke kaart afzonderlijk configureren via Windows en kunt u bij het opstarten van het spel de gewenste kaart selecteren. Met sommige 3D-videokaarten (b.v. Riva-kaarten) is het mogelijk functies zoals automatische Mip-Mapping en textuurformaten in en uit te schakelen. U kunt deze instellingen afstemmen op uw voorkeur.

- Vertrouwelijk -

Loginfo 15679, persoonlijk, C-time: 12/9/45, locatie: Downtown.
Eén van die nachten: interessante premierapporten zijn er niet en een vuile mist saboteert het ventilatiesysteem van mijn jet. Het knipperende navigatiescherm heeft niets te vertellen; alleen de radio, met zijn moderne el-treck-klanken, verbreekt de stilte. Af en toe geeft de communicator een nieuwsbericht door: het politiegeweld neemt toe. Dat de stad betere tijden heeft gekend, is zonneklaar. Volgens het stadsbestuur ligt de schuld bij de nationale regering. Dat het kwaad wel eens dichter bij huis te vinden zou kunnen zijn, wil men niet zien. Hypocrisie en corruptie vieren hoogtij. Maar ja, wie ben ik en wat weet ik er eigenlijk van?

Loginfo 15680, binnenkomend, C-Time: 12/9/57, locatie: Downtown
Oproep aan alle B-Hunters:
Ernstige veiligheidsproblemen leidden tot de ontsnapping van de misdadiger, Gene Brock. Wie dit gespuis inrekent, kan een premie van 20.000 opstrijken.
BR: UIT

Loginfo 15681, persoonlijk, C-time: 12/10/08, locatie: Downtown.
Het ziet ernaar uit dat er vanavond toch nog wat te beleven valt. Even kijken of deze hoverjet nog geschikt is voor de dienst. Die premie zou bijzonder welkom zijn; Ty Slimswing moet niet denken dat hij me te vlug af kan zijn.
Die agente heeft werkelijk een fantastische manier gevonden om geld te besparen: ze laat de B-Hunters elkaar bevechten! Soms zou je haast denken dat ze een verborgen agenda heeft. Maar betalen doet ze. Wat niet kan worden gezegd van Luciano. Zijn gangstermethodes zijn nooit echt veilig geweest en zijn premies nooit helemaal betrouwbaar. Het lijkt er echter op dat hij steeds meer te zeggen heeft in de stad. Wie als overwinnaar uit deze strijd komt, zal een geduchte vijand zijn. Maar de strijd is nog niet gestreden.

Pas als het doek valt, zullen we de winnaar kennen.

Inhoudsopgave

Aan de slag / installatie 2
Apparatuur instellen 2
Achtergrondverhaal 5
Opstarten 5
Spel 6
Netwerk 6
Instellingen 6
Instrumenten 6
Schild en motor 7
Radar 7
Wapens 7
Premies en boetes 8
De communicator 8
B-Hunter-groentje 8
Opdrachten 8
Verdachte figuren 8
Boetelimiet 9
Power ups 9
Locaties 9
Mr. Lee's winkel 9
Al's garage 9
Borgstellingskantoren 10
Wapens 10
Ion Gun 10
Lead Buster 10
Magnetic Plasma 11
Nitro-Crackers 11
Stun Ray 11
Homie 11

Sonic Blast 12
TNT-mijn 12
Fat Lady 12
Static Coating 12
Vooraf ingestelde controletoetsen 12
Credits 13

We schrijven 2098. Overbevolking heeft ertoe geleid dat de steden zich niet alleen boven- maar ook ondergronds steeds verder uitbreiden. Voetgangers zijn nergens meer te bespeuren; de straten zijn open gangen tussen enorme gebouwencomplexen geworden.

Het verkeer is één grote supersnelle chaos. Dit is te 'danken' aan de hoverjet die in de late jaren '50 werd ontwikkeld; wat deze wagen zo speciaal maakt, is zijn uiterst makkelijke besturing en zijn verbluffende acceleratie.

Naarmate gangsterbendes alsmaar meer macht in handen krijgen, verliest de overheid langzaam maar zeker de controle over steeds grotere delen van de stad. In een poging de toestand te stabiliseren werden bepaalde delen van de stad afgesloten en omgevormd tot echte bolwerken. De grote stadspoorten moeten de controlecenters van de stad beschermen tegen de anarchie die buiten de wallen oprukt.

Terwijl politie en overheid – beide corrupt – strijd leveren tegen de misdaad, worden steeds meer ordetaken overgedragen aan 'bounty hunters' (premiejagers). De premiemarkt is bikkelhard: bounty hunters bevechten niet alleen de misdaad maar ook elkaar. De meeste hunters gebruiken hun inkomsten om hun voertuigen te verbeteren, hun wapenarsenaal uit te breiden en extra ammunitie te kopen. Het resultaat: een snelle escalatie van het geweld.

Het lijkt erop dat de machtsbasis aan het verschuiven is, van de overheid naar de gangsterbendes. Deze anarchistische elementen trachten de door de gevestigde orde opgerichte barrières neer te halen, zodat de chaos vergroot en steeds meer delen van de stad toegankelijk worden.

De overheid probeert deze ontwikkeling tegen te gaan, waarbij steeds meer van haar corrupte praktijken aan het licht komen. De gangsters loven premies uit voor politiewagens en gezagdragers. Aangezien de meestbiedende de overhand zal halen, zal er binnenkort een chaotische strijd uitbreken tussen premiejagers, politie en misdadigers.

Opstarten

Zodra u B-Hunter heeft opgestart, zal de "Options roller" - een rolmenu met opties - verschijnen. Dit is een 3D-selectiemenu dat u toegang geeft tot netwerk- en instellingenopties. Uiteraard biedt het ook de mogelijkheid het spel op te starten. Met behulp van de op- en neerwaartse pijltjestoetsen kunt u deze "Options roller" doorbladeren; om de gewenste optie te selecteren, drukt u op ENTER. U heeft toegang tot de volgende submenu's: Game (Spel), Network (Netwerk) en Setup (Instellingen). U kunt het spel verlaten door – onderaan op het rolmenu - Quit (Afsluiten) te selecteren.

Spel

Hier begint het eigenlijke spel. De automatische vliegende camera neemt u mee naar de garage waar u een wagen kiest. Elke wagen heeft zijn eigen stuureigenschappen, ingedeeld volgens moeilijkheidsgraad.
Selecteer de wagen van uw keuze, zodat u kunt vertrekken om uw B-Hunter badge te verdienen.

Netwerk

Hier kunt u, via verschillende netwerken, contacten leggen met andere B-Hunter-spelers. U kiest gewoon het netwerktype dat door u en uw vrienden wordt gebruikt; daarna zal het programma de andere spelers automatisch opsporen. Wilt u een verbinding tot stand brengen met andere spelers op netwerken op afstand (b.v. via het Internet) of via een modem, dan moet u misschien een IP-adres of een telefoonnummer specificeren.

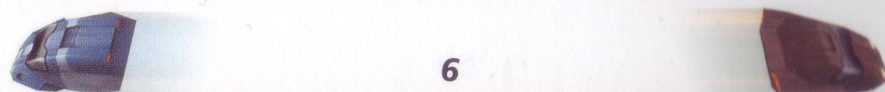
Instellingen

Via dit rolmenu kunt u de verschillende stuuropties voor het spel instellen. Zo kunt u b.v. het volume van de muziek en de geluidseffecten instellen via "Audio". Via "Video" kunt u de resolutie en het aanstuurprogramma voor de weergave wijzigen om de prestaties te versnellen. Tot slot kunt u ook de stuurtoetsen en muisfuncties – nodig om het spel te spelen – wijzigen. Via het rolmenu "Input" kunt u uw eigen set stuurtoetsen instellen, overeenkomstig uw voorkeur.
In het menu "Input" biedt de eerste toets u de mogelijkheid tussen verscheidene vooraf ingestelde inputconfiguraties te kiezen. Het aanmaken, wijzigen of wissen van uw eigen aangepaste inputconfiguraties is eveneens mogelijk.

Instrumenten

Zorg ervoor dat u uw wagen kent! Dit is het eerste en beste advies dat een veteraan u kan geven. Het is van cruciaal belang precies te weten hoe uw hoverjet werkt: hij zal immers in meer extreme situaties terechtkomen dan andere, 'gewone' voertuigen.
Het voertuig is goed uitgebalanceerd en wordt aangedreven door 4 krachtige hoverjetraketten; deze worden gestuurd door de interne onboard computer. Al wat u moet doen, is: uw voertuig vertellen welke richting u uit wilt; de com-





puter zal uw bevel omzetten in de vereiste kracht en beweging. Hoewel de instrumenten (beperkt in aantal!) die u moet gebruiken eenvoudig lijken, zijn ze bijzonder efficiënt en belangrijk als u in deze stad wilt overleven. We gaan ze even samen bekijken.

Schild en motor

Toen hoverjets werden uitgevonden, bleek al snel dat ze op een of andere manier beschermd moesten worden tegen niet al te zware 'confrontaties' met hindernissen en andere voertuigen. Professor Tom Gjop vond een doeltreffend lichtgewichtschild uit om de wagen te beschermen. Helaas is dit schild niet bestand tegen zware schade of aanrijdingen.

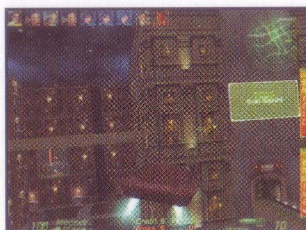
De twee balken rechts van het scherm geven informatie over de toestand van de wagen weer. De schermbalk toont hoeveel energie het schild heeft. Bij elke schok/slag of aanrijding gaat er energie verloren; maar als het er tijd voor krijgt, laadt het scherm zichzelf opnieuw op.

Is de energie van het schild volledig verbruikt, dan resulteert dit in schade aan de motor. In dit laatste geval zullen alle schokken/slagen en aanrijdingen de motor treffen. Het resultaat: motorpech. Terwijl de motor is uitgeschakeld, zal het schild waarschijnlijk worden opgeladen, waardoor het de wagen opnieuw kan beschermen. Motorschade heeft geen langetermijninvloed op de wagen, tenzij u werkelijk alle motorkracht opgebruikt. Laat u het zover komen, dan bent u voorgoed uitgeschakeld en is het spel afgelopen!

Radar

Dit is het belangrijkste stuurinstrument in de wagen (rechterhoek bovenaan). Hierop worden paden en wegen als oplichtende lijnen weergegeven. Andere B-Hunter-wagens verschijnen als groene stippen, en misdadigers of andere verdachten als rode; de witte knipperende stippen zijn de opdrachtdoelen.

De radar geeft eveneens de locatie van verloren wapens (power ups) weer, plus locaties zoals borgstellingskantoren en garages waar u terecht kunt voor herstellingen. Deze worden allemaal weergegeven door gele stippen.



Wapens

De wagen kan een heel wapenarsenaal vervoeren, maar heeft slechts twee sleuven om deze te monteren. Het wapen dat in de eerste sleuf wordt gemonteerd, wordt weergegeven in de linkerhoek onderaan op het scherm. Het secundaire zware wapen wordt rechts weergegeven. Beide weergaven geven ook een overzicht van de resterende ammunitie.

De standaardtoetsenbordinstelling voorziet dat het primaire wapen wordt geselecteerd met de toetsen 1-5; voor het afvuren van het wapen moet u op de CTRL-toets drukken. Het secundaire wapen selecteert u met de toetsen 6-0; voor het afvuren ervan moet u de spatiebalk gebruiken.

Premies en boetes

Het hoofddoel van een B-Hunter is: zoveel mogelijk geld verdienen. Hiertoe verzamelt u premies (bounties) tijdens de verschillende opdrachten die u uitvoert. Het is echter niet zo eenvoudig als het wel lijkt, schiet u op de de verkeerde wagens, dan wordt u beboet. Uw geld en onbetaalde boetes worden onderaan in het midden van het scherm weergegeven. (Voor het betalen van de boetes: zie Borgstellingskantoren verderop).

De communicator

Dit is een klein audiovisueel toestel, dat als een HUD (head up display) in de wagen is gemonteerd. Het geeft alle binnenkomende berichten en T-mail weer. Via dit toestel kunt u zowel persoonlijke als algemene berichten ontvangen; sommige zullen premies betreffen, andere zullen gewoon informatie verstrekken en afkomstig zijn van het plaatselijke T-mailstation. U moet de mail zelf sorteren en lezen wat u belangrijk vindt. Denk eraan dat de computer een berichtengeheugen heeft. Zo kunt u oude berichten opnieuw lezen, wat handig is: het is immers niet makkelijk berichten te lezen terwijl u in een zware strijd verwikkeld bent. Om oude berichten opnieuw weer te geven, drukt u gewoon op de TAB-toets (eventueel herhaaldelijk).

B-Hunter-groentje

Zodra u de stad als een B-Hunter-groentje betreedt, wordt u door de burgemeester begroet. Daarna zal een ervaren B-Hunter u begeleiden en u de basisprincipes bijbrengen. Hij kan u echter niet alles vertellen en na enkele oefenopdrachten staat u er alleen voor. Daarom geven we u graag enkele tips die u zeker zullen helpen u in de chaos van de stad te redden.

Opdrachten

Eerst krijgt u vrij makkelijke opdrachten met één of twee doelen. Later moet u een groter aantal doelen aankunnen, soms zelfs op verschillende plaatsen. Helaas is het onmogelijk een opdracht te onderbreken nadat deze in het geheugen van uw computer is geladen. U moet de opdracht voltooien voordat u aan een nieuwe kunt beginnen. Zo is dat nu eenmaal op de premiemarkt waar de concurrentie bikkelhard is.

Verdachte figuren

De stad krioelt van de verdachte figuren, maar niet op ieder hoofd staat een

fikse premie. Het merendeel van deze kleine dieven zijn slechts "verdachte figuren". Deze individuen worden door de politie en het stadsbestuur gezocht; er wordt dan ook een kleine beloning uitgeloofd voor elk van hen. Uw computer werd gewijzigd om ze te identificeren: ze vormen immers een makkelijke bron van inkomsten als u snel geld nodig heeft om wapens te kopen of boetes te betalen. Maar opgelet! Sommige onder hen zijn niet te onderschatten tegenstanders.

Boetelimiet

Het stadsbestuur en de politie hebben de boetelimiet vastgelegd op 50.000. Overschrijdt u deze limiet, dan wordt u buiten de wet gesteld en wordt er een premie uitgeloofd voor u. Een bijzonder gevaarlijke toestand, aangezien alle andere B-Hunters nu ook jacht zullen maken op u. Daarom stel ik voor dat u uw boetes tijdig betaalt voordat u de limiet bereikt. Als u buiten de wet bent gesteld, dient u het hele bedrag van de boetes te betalen voordat u in uw burgerrechten wordt hersteld!

Power ups

Voorwerpen, wapens en uitrustingen verloren door andere wagens en achtergelaten voor de vinder worden "Power ups" genoemd. Ze worden op de radar als kleine gele stippen weergegeven. Als u een power-up ziet, zal deze het aanzicht hebben van een kleine oplichtende cirkel met een voorwerp erin. Het voorwerp zal afhankelijk zijn van het type power-up dat u heeft gevonden. Power-ups kunnen worden opgepikt door er tegenaan te rijden.



Locaties

Verspreid over de stad zijn er locaties die belangrijk zijn voor uw welvaart en overlevingskansen. Elk van deze locaties wordt met een groot uithangbord aangegeven. De radar kan ze alleen zien indien ze power-ups bevatten.

Mr. Lee's winkel

Mr. Lee is een bekende dealer van wapens en uitrustingen, gevestigd in Chinatown. Hij heeft zowat de hele markt in de stad in handen; in bijna elk deel van de stad heeft hij een of meerdere winkels. Net als het aanbod verschillen ook de prijzen van zaak tot zaak. Mr. Lee lijkt een redelijk man te zijn.

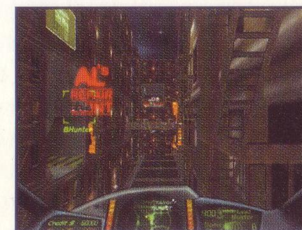
Al's garage

Al is een vroegere B-Hunter die genoeg heeft van de constante strijd om pre-





mies. Tegenwoordig runt hij de meest succesvolle garageketen van de stad. Zijn herstellingen zijn voortreffelijk en wachttijden bestaan gewoon niet bij hem.



Borgstellingskantoren

Deze kantoren zijn in handen van de stad en zorgen voor het innen van de boetes verschuldigd door schietgrage 'klanten'. Denk eraan: ze nemen u graag al uw geld af als dat nodig is om uw boete te betalen; ook als u daarna geen rooie cent meer heeft!

Wapens

Uw wapenarsenaal is van cruciaal belang als u als B-Hunter wilt overleven. Uw basisuitrusting is het standaard-ionengeweer, maar later in het spel zult u over zwaardere en dodelijke wapens beschikken. Gebruik ze verstandig: ze zijn duur en soms zelfs onvervangbaar.



Ion Gun

Dit geweer gebruikt de interne energiebron van uw wagen. Het heeft een ingebouwde energiecel met 200 schoten, die langzaam opnieuw oplaadt. U kunt extra ammunitie krijgen maar 200 schoten is het maximum voor de interne oplaadbare batterij.

Het ionengeweer vuurt uiterst snelle elektrische schichten af. De impactschade is vrij gering maar de schoten kunnen weerkaatsen waardoor u om de hoek kunt schieten.

Dit is uw basiswapen, dat bijzonder makkelijk te gebruiken is. Zorg ervoor dat u het goed beheerst het zal uw overlevingskansen verhogen.

Lead Buster

Het traditionele snelle machinegeweer berokkent heel wat schade maar zijn terugslag is niet te onderschatten. Mikken is dus niet makkelijk.

De lead buster wordt het best gebruikt in ruimten zoals tunnels; het is het ideale wapen als er zorgvuldig wordt gemikt en met korte gecontroleerde salvo-





'S WORDT GEWERKT.

MAGNETIC PLASMA

EEN REVOLUTIE BINNEN DE WAPENTECHNOLOGIE! KLEINE INTELLIGENTE VLOEIBARE CHIPS, GELADEN MET INFORMATIE OVER DE ENERGIETOESTAND VAN DE DOELEN, WORDEN MET DE PLASMA BLAST AFGEVUURD. DAARNA RICHT DE CHIP DE BLAST OP HET DOEL NET ZOALS EEN RAKET DOOR EEN BEPAALD SYSTEEM OP EEN WARMTEBRON WORDT GERICHT.
HET MAGNETISCH-PLASMAGEWEER VUURT ENERGIELADINGEN MET ZWARE IMPACT AF. SNELHEID HAALT DIT GEWEER NIET MAAR HET DOELZOEKENDE VERMOGEN MAAKT DIT WAPEN TOT EEN DODELIJKE KEUZE. HET WORDT HET BESTE GEBRUIKT IN OPEN RUIMTEN WAAR HET DOELZOEKENDE MECHANISME VOLDOENDE TIJD HEEFT OM HET DOEL TE VINDEN.

NITRO-CRACKERS

DIT ZIJN KLEINE, GOEDKOPE CLUSTERRAKETTEN, OORSPRONKELIJK BEDOELD VOOR MILITAIRE LANDAANVALLEN. ZE WORDEN NIET GELEID EN ZIJN VRIJ ONNAUWKEURIG MAAR DANKZIJ HUN PRIJS KUNT U ER LUSTIG OP LOS SCHIETEN. HELAAS RESULTEERT HUN ONNAUWKEURIGHEID VAAK IN SLACHTOFFERS ONDER DE BURGERBEVOLKING; ER WORDT DAN OOK OVERWOGEN ZE UIT DE HANDEL TE NEMEN.
NITRO'S WORDEN HET BESTE AFGEVUURD IN VIJANDIGE GROEPEN OF IN TUNNELS WAAR HUN EXPLOSIE EVENVEEL SCHADE AANRICHT ALS EEN RECHTSTREEKSE TREFFER.

STUN RAY

DIT IS HET ORIGINELE B-HUNTER-WAPEN DAT JAREN GELEDEN DOOR DE POLITIE WERD UITGEDEELD. HET IS ONTWORPEN OM TE VERDOVEN, ZODAT HET DOEL VEROVERD KAN WORDEN ZONDER HET TE VERNIETIGEN. HELAAS DWONG DE ESCALATIE VAN GEWELD IN DE STAD EN ONDER DE MISDADIGERS DE HUNTERS ERTOE GELIJKWAARDIGE TEGENMAATREGELEN TE TREFFEN, MAAR HET OUDE WAPEN IS NOG STEEDS BRUIKBAAR.
DE STUN RAY SLAAT EEN ELEKTRISCHE BRUG NAAR HET DOEL EN ZENDT EEN HOOGSPANNINGSIMPULS VIA DE TOT STAND GEBRACHTE VERBINDING. DE IMPULS VERLAMT DE GETROFFEN MOTOREN EN SYSTEMEN, WAARDOOR DE VIJAND VOLLEDIG KAN WORDEN GEÏMMOBILISEERD. DIT WAPEN WORDT HET BESTE INGEZET IN DE STRIJD TEGEN ZEER SNELLE VIJANDEN OF VIJANDEN DIE HERHAALDELIJK SCHERPE BOCHTEN NEMEN. IMMOBILISEER HEN EN TREF ZE DAARNA MET EEN ANDER WAPEN.

HOMIE

DIT IS EEN VERBETERDE VERSIE VAN DE OORSPRONKELIJK WARMTEGELEIDE RAKET. ZE HEEFT EEN GROOT BEREIK EN IS UITGERUST MET NAUWKEURIGE LASERGELEIDINGSTECHNOLOGIE, WAARDOOR ZE IDEAAL IS VOOR TRAGERE DOELEN. HET IS EEN KLASSIEKE VUUR-EN-VERGEET RAKET, DIE NIET MAKKELIJK 'AF TE SCHUDDEN' IS. DODELIJK DUS.
HET GEBRUIK VAN DE GELEIDE RAKET VEREIST ENIGE OEFENING. HET WAPEN IS GEBASEER OP EEN COMPUTERGELEIDINGSSYSTEEM DAT ENIGE TIJD NODIG HEEFT OM ZICH OP HET DOEL TE RICHTEN. BENT U GEDULDIG, DAN IS DIT EEN MUST VOOR UW WAPENCOLLECTIE.





SONIC BLAST

OORSPRONKELIJK WAS DIT WAPEN GEÏNSPIREERD OP DE GELUIDSGOLVEN DIE BEPAALDE VISSEN GENEREREN OM HUN PROOI VÓÓR DE AANVAL TE VERDOVEN. DE SONISCHE SCHOKGOLF WORDT GEGENEREERD DOOR GESYNCHRONISEERDE IMPLODERENDE ONTLADINGEN. ZE IS BIJZONDER EFFICIËNT VOOR ELK TYPE DOEL. DE ECHO WORDT DOOR WANDEN EN TUNNELS WEERKAATST. OPLETTEN IS DUS DE BOODSCHAP ANDERS ZOU U WEL EENS DOOR DE ECHO VAN UW EIGEN WAPEN GETROFFÉN KUNNEN WORDEN. VOORAL ALS DIT WAPEN IN OPEN STADSRUIMTEN WORDT GEBRUIKT – WAAR GEBOUWEN HAAKS OP ELKAAR STAAN – IS DIT GEVAAR NIET DENKBEELDIG.

TNT-MIJN

DIT IS EEN ZEER EXPLOSIEVE GRANAAT MET EEN EIGEN HOVERMECHANISME. DOOR MIDDEL VAN DE KWIKSENSOR KAN DE MIJN VAN DE WAGEN WORDEN LOSGEMAAKT, WAARNA DE DETONATIESEQUENTIE BEGINT.
DE TNT-MIJN IS EEN FLEXIBEL WAPEN DAT NIET ALLEEN DEFENSIEF MAAR OOK ALS AANVALSWAPEN KAN WORDEN GEBRUIKT. HET KAN IN GANGEN WORDEN GEPLAATST, GEBRUIK MAKEND VAN DE EIGEN BEWEGING EN KRACHT VAN DE MIJN, OF ALS DEFENSIEF WAPEN TEGEN ACHTERVOLGERS WORDEN INGEZET.
OPGELET: MAAK U UIT DE VOETEN VOORDAT DE MIJN EXPLODEERT. ZE KAN ZWARE SCHADE AANRICHTEN.

FAT LADY

DIT WAPEN WORDT MEESTAL GEBRUIKT DOOR TERRORISTEN EN MISDADIGERS DIE EEN BEPAALDE REPUTATIE WILLEN OPBOUWEN. HET IS EEN BIJZONDER ZWARE VERNIETIGINGSBOM, GEMONTEERD OP EEN RAKET. DE RESULTERENDE EXPLOSIE KAN VERSCHEIDENE WAGENS VOORGOED UITSCHAKELEN. WEGWEZEN IS DUS DE BOODSCHAP.
DE FAT LADY WORDT HET BESTE INGEZET IN DE STRIJD TEGEN GROTE AANTALLEN VIJANDEN OF STATIONAIRE DOELEN. BEREID U VOOR OP BOETES VOOR HET DODEN VAN ONSCHULDIGE SLACHTOFFERS.

STATIC COATING

DIT IS GEEN WAPEN MAAR EERDER EEN DEFENSIEF SCHILD. HET OMGEEFT HET VOERTUIG MET EEN STATISCH ENERGIEVELD DAT DOELTREFFEND TEGEN UITWENDIGE SCHADE BESCHERMT. OMDAT ELKE ONTLADING EEN BEPERKTE UITWERKINGSTIJD HEEFT, DIENT DIT SCHILD VERSTANDIG GEBRUIKT TE WORDEN DAAR WAAR HET WERKELIJK NODIG IS. DE STATISCHE COATING KAN ERG SCHADELIJK ZIJN VOOR ANDERE WAGENS ALS U DEZE AANRIJDT.

VOORAF INGESTELDE STUURTOETSEN

DEZE TOETSEN KUNT U ONMIDDELLIJK NA DE INSTALLATIE VAN B-HUNTER GEBRUIKEN. UITERAARD KUNT U ZE WIJZIGEN EN AAN UW EIGEN SPELSTIJL AANPASSEN. HIERTOE GEBRUIKT U BIJ HET BEGIN VAN HET SPEL HET MENU SETUP (INSTELLINGEN).





Bediening:	Cursortoetsen	Muis	Joystick 1
Versnellen:	A		
Remmen:	Z		
Primaire wapen afvuren:	Control	Linkermuisknop	Joystick 1 toets 1
Secundaire wapen afvuren:	Space Bar	Rechtermuisknop	Joystick 1 toets 2
Primaire wapen selecteren:	1,2,3,4,5		Joystick 1 toets 3
Ssecondaire wapen selecteren:	6,7,8,9,0		Joystick 1 toets 4
Cockpitzicht:	F1		
Staartcamera:	F2		
Volgcamera:	F3		
Fly-by-camera:	F4		
Cirkelcamera:	F5		
Zijzicht:	F6		
Look-around:	NUMPAD		Joystick 2 / UR-apparatuur
Schermafdruk naar C:\	F12		
Berichten opnieuw afspelen:	TAB		
Afsluiten:	ESC		

Credits

Interactivision

Spelontwerp:	Thomas Gjørup
Art Direction & Design:	Mikkel Fredborg
Muziek:	Erik 'Carebear' Lyden
Programmering:	Thomas Gjørup, Hans H. B. Sørensen
Artwork:	Mikkel Fredborg, Michael Bendtsen, Simon M. Jensen Thomas Suurland, Thomas Gjørup
Opdrachtenontwerp:	Allan Kirkeby, Thomas Gjørup
Oorspronkelijk concept:	Michael Bendtsen
Geluidseffecten:	Thomas Gjørup
Handleiding:	Allan Kirkeby
Producer:	Thomas Gjørup
Management:	Sven Højstrup Christensen
Met dank aan:	Mikkel Stensgaard, Henrik Breiner, Thomas Rued, Martin Tørring, Rune Vendler, Kirsten Frausing

Midas Interactive Credits

Senior Producer:	Steve Morgan
QA:	Mark Jones
Development Director:	Tony Love

www.gamesarena.com

© Copyright Midas Interactive Entertainment BV, Interactivision A/S 1999





Handleiding gemaakt door Allan Kirkeby





Industrial Complex

City Ring

Central Stadium

Aqua Tunnels

Financial District

Downtown

Entry Point

Mall Town

Downtown Station

City Hall

City Ring

China Town

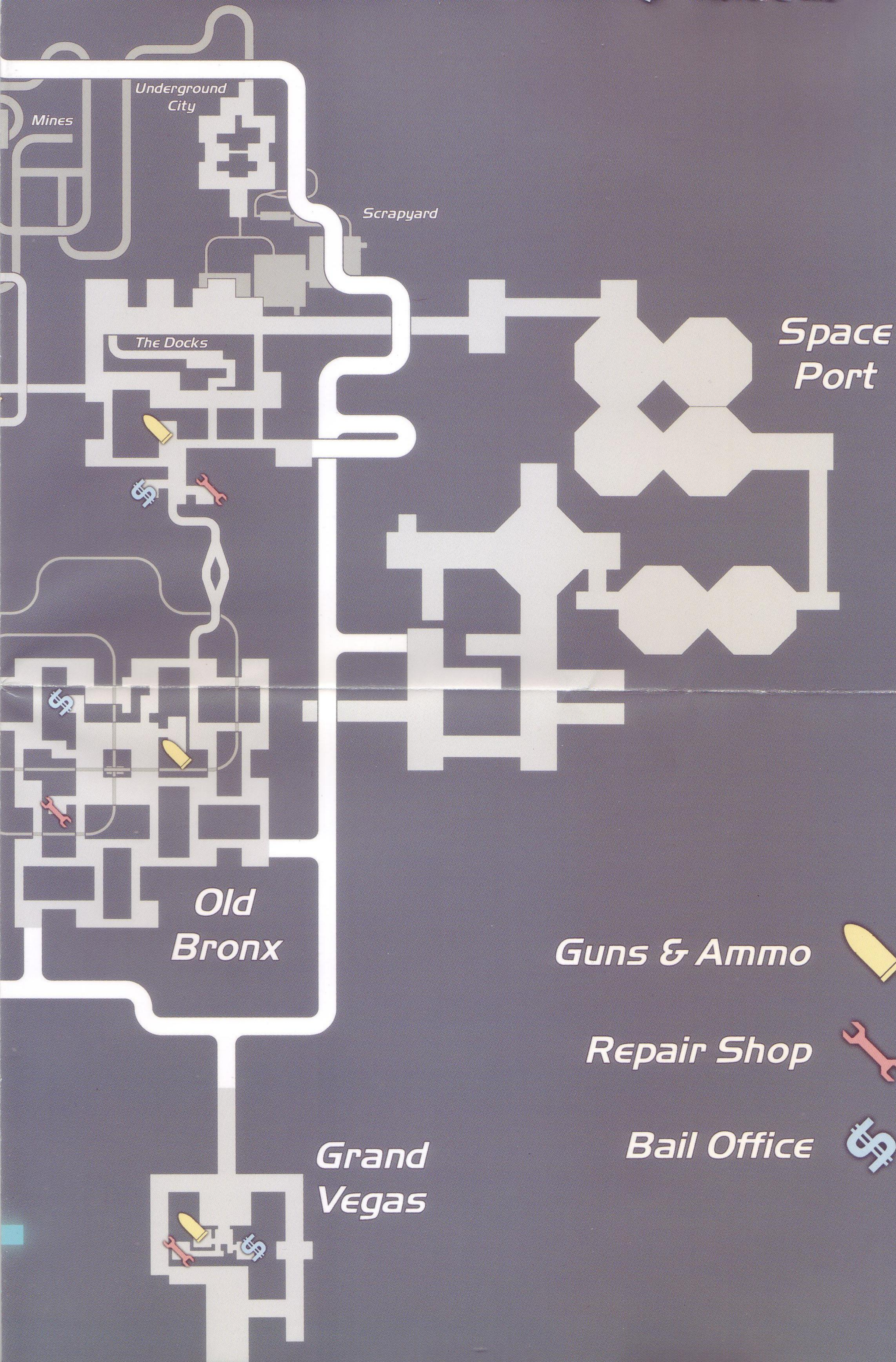








©1999 Midas Interactive Entertainment BV. Interactivision A/S


Underground City
Mines
Scrapyard
The Docks
Space Port
Old Bronx
Grand Vegas
Guns & Ammo
Repair Shop
Bail Office